

## Reglement

### Karosserie

Erlaubt sind Karosserien aus Plastik, GFK, Resine oder Carbon. Karosserien aus Lexan sind nicht zulässig.

Es dürfen alle Fahrzeuge gefahren werden. Phantasiebauten, Classic 1 sowie Classic 2 Fahrzeuge werden nicht zugelassen.

Die Karosserie muss farbig lackiert und mit Klarlack versehen sein. Die Fahrzeuge sollten in einem dem Vorbild entsprechenden Design lackiert sein und müssen mit 3 Startnummern versehen sein.

Es muss ein dreidimensionaler Fahrereinsatz verwendet werden, welcher alle technischen Teile verdeckt. Das Material des Fahrers ist frei wählbar, der Fahrerkopf muss aus Hartplastik oder Resine sein. Lexaneinsätze sowie Lexanscheiben sind erlaubt.

Es dürfen keine Teile des Chassis von oben betrachtet über die Karosserie herausragen (Leitkiel, Räder, Grundplatte, etc.). Mit der Karosserie verbundene Karosseriehalter sind ebenfalls Teile des Chassis. LMP 1 und LMP 2 Fahrzeuge sind von dieser Regelung ausgenommen.

Heckflügel, Spiegel und Fahrerkopf müssen vor dem Rennen vorhanden sein. Es müssen alle Teile außer Spiegel, Antennen, Lampengläser und Fahrerkopf während des gesamten Rennens am Fahrzeug an der richtigen Position vorhanden sein und daher repariert werden. Lampengläser sind nicht zwingend vorgeschrieben, jedoch wünschenswert.

Die Position und Größe des Heckflügels müssen dem Vorbild entsprechend gewählt werden. Die Materialmindeststärke beträgt 0,3mm.

### Chassis

Das Chassis ist frei wählbar.

Schlägt ein Chassis beim Fahren auf der Bahn durch, muss dies sofort behoben werden.

Beim Schieben des Fahrzeugs, müssen sich die Vorderräder ohne Druck mitdrehen.

Es ist nur 1 Leitkiel erlaubt und dieser muss vollständig aus Kunststoff bestehen. Schleifer müssen trocken gefahren werden.

### Motor

Gestellter 13D SRP Speed25 Motor mit 12er Ritzel.

Die Motoren werden ca. 1 Stunde vor der Fahrzeugabnahme ausgegeben. Eine Anpassung des Motorausgabe-Prozederes ist jederzeit möglich.

Die ausgegebenen Motoren dürfen nur mit dem vom Club zur Verfügung gestellten Öl, am Rennleitertisch geölt werden. Es dürfen ausschließlich die Gleitlager der Motoren geölt werden. Zuwiderhandeln führt zum sofortigen Rennausschluss.

Jeder Motor darf pro Saison nur einmal pro RennteilnehmerIn gefahren werden.

Jeder Rennteilnehmer darf pro Saison 1 Mal den ausgegebenen Motor reklamieren und erhält einen Ersatzmotor von der Rennleitung.

## Räder

Die Felgen- und Reifendurchmesser sollen dem Vorbild entsprechend gewählt werden. Zum Modell passende Felgeneinsätze sind erwünscht. Das Material der Felgen ist frei wählbar. Die Reifen dürfen vor, nach und während des Rennens nur mit Klebeband gereinigt werden. Die Reifen dürfen mit keinerlei Flüssigkeiten, Cremes oder anderer Chemie behandelt werden.

Vorderreifen:

Material: Moosgummi, die Vorderreifen dürfen mit Sekundenkleber oder Klarlack versiegelt werden

Breite: mindestens 6mm, Auflagefläche mindestens 5mm

Durchmesser: dem Vorbild bestmöglich entsprechend, jedoch mindestens 23mm.

Hinterreifen:

Material: Ausschließlich GP-Speed Tires

Breite: maximal 16mm

Durchmesser: dem Vorbild bestmöglich entsprechend, jedoch mindestens 24mm.

## Gewicht, Achsen, Lager & sonstige Maße

Fahrzeugmindestgewicht: 180g

Mindestbodenfreiheit: 0,8 mm (gilt für Fahrwerk und Karosserie)

Maximale Spurbreite: 84mm

Lager, Achsen, Getriebe und Distanzscheiben sind frei wählbar. Alle vorgeschriebenen Maße sind vor, nach und während des Rennens einzuhalten.

## Reparaturen

Frontscheibe, Heckspoiler und Teile die offensichtlich auf der Bahn streifen müssen während des Rennens repariert werden.

Die Reparatur von verlorenen bzw. an der Bahn streifenden Karosserieteilen muss innerhalb von 5 Runden stattfinden. Sollte die Reparatur nicht innerhalb der dafür vorgesehenen Zeit veranlasst werden, greift der aktuelle Sportstrafenkatalog.

Reparaturen an den Fahrzeugen dürfen nur während des Rennens durchgeführt werden! Chaosphasen gehören zum Rennen, Spurwechselphasen jedoch nicht.

Ein Fahrzeug ist nur in der gekennzeichneten Servicezone zu entnehmen bzw. wieder einzusetzen. Sollte das Fahrzeug entlang der Strecke liegen bleiben, wird es vom Streckenposten geborgen und übergeben. Eingesetzt wird anschließend wieder in der Servicezone (egal wo es entnommen wurde)

## Renntmodus und Ablauf

### Fahrzeugabnahme:

Diese erfolgt ca. 30 Minuten vor dem Qualifying. Vor und nach dem Rennen wird eine technische Abnahme vom Rennleiter durchgeführt. Nach der Fahrzeugabnahme gilt die Parc Fermé Regelung.

### Qualifying:

Qualifying wird auf der grünen Spur gefahren, 60 Sekunden, schnellste Runde.

### Rennablauf:

Weniger als 10 Starter: Eine Gruppe, 2 Durchgänge, Fahrzeit pro Spur 5 Minuten.

Ab 10 Starter: Zwei Gruppen, 2 Durchgänge, Fahrzeit pro Spur 5 Minuten.

Ab 15 Starter: Drei Gruppen, 2 Durchgänge, Fahrzeit pro Spur 5 Minuten.

Die „schnellere“ Gruppe hat ggf. mehr Fahrer als die 2. Gruppe.

Das Umstellen der Autos sollte vorzugsweise durch Streckenposten geschehen. Während des Umstellens darf nichts am Auto verändert werden (z.B. Schleifer richten, Räder putzen)

### Strafenkatalog:

Für Vergehen wird ein Abzug von 10 Runden ausgesprochen.

### Punktevergabe:

30, 29, 28, 27,.....

6 Rennen mit einem Streichergebnis

### Chaosregelung:

Auf der gesamten Bahn gilt die Chaosregelung durch den Rennleiter, für jedes Chaos erfolgt ein Abzug von 0,3 Runden bei Rennende.

### Bahnstrom:

12,5 Volt

### Startgeld:

10€

Qualifying beginnt um 19 Uhr


### Start:

19:30

### COVID-19:

Es gilt die aktuelle COVID-19 Verordnung, deren Einhaltung kontrolliert wird.

### Termine:

28.1.22 SA 

25.2.22 SRT

25.3.22 SA

22.4.22 SRT

13.5.22 SA

10.6.22 SRT

### Rückfragen:

Walter Müllner 0676/55 720 18